

# GENERELLE RETNINGSLINJER

---

## 1. Deltakelse/rettigheter/plikter

- 1.1. Hockey i Xercize/BUK omfattes av klubber som etter bestemmelsene er kvalifisert til å delta.
- 1.2. Ved deltakelse i turneringer og liga i regi av Xercize forplikter klubbene seg til å følge norsk lov, BCC sine retningslinjer, regler gitt ved IIHF, retningslinjer og turnerings spesifikke bestemmelser i informasjonsskriv og informasjonskanaler gitt fra faggruppa.
- 1.3. Som hovedregel skal man stille med samme lag i ligaen og turneringer (Camper) innenfor en sesong. Ved behov eller unntak kan det søkes om dispensasjon for endringer av lagoppsettet. Søknad sendes inn i forkant av den aktuelle turneringen i påmeldingsskjemaet, og må begrunnes.
- 1.4. Hvert lag over U16 alder skal stille med et dommerteam. Det vil si at dersom en klubb f.eks stiller med et lag i J-O13, G-U19 og G-O19, så skal de stille med tre dommerteam.
- 1.5. Klubbene forplikter seg til å være på plass på kampstedet i henhold til oppsatt tid i kampoppsettet.
- 1.6. Det er tillatt for yngre spillere å delta et alderstrinn over sin egen inndeling, og som følger jente- og gutteinndelingen spilleren deltar i. Spillerne skal prioritere sin egen aldersinndeling først. Spillerne må meldes inn i alle laglistene for nivåene spilleren skal delta i.
- 1.7. I BUK Campene gjelder BUK sin nedre aldersgrense (ungdomsalder). Det betyr at man ikke kan bruke spillere under ungdomsalderen på Camp, selv om dette er tillatt i ligaen (f.eks. spillere under 13 år på G-U16).
- 1.8. Det er forbudt for spillere å spille på tvers av Jente- & Gutteinndelingen.
- 1.9. Det er kun lov å spille for én klubb. Det vil si at man ikke kan spille for sitt lokallag hvis man for eksempel tilhører A-laget eller motsatt. Man må da velge hvilket lag man tilhører.

- 1.10. Det er ikke tillatt å bytte lag innad i en klubb underveis i en sesong eller turnering. Dette skal søkes om og godkjennes av faggruppa.
- 1.11. Dersom en klubb stiller flere lag i samme aldersinndeling, kan ikke de samme spillerne delta på tvers av lagene i den samme alderskategorien.
- 1.12. I **BUK Camper** kan man kun benytte spillere som er oppført ved lagpåmelding og som er påmeldt campen og aktiviteten ishockey.
- 1.13. Endringer i spillelistene etter frist for lagpåmelding må varsles og avklares med faggruppa. Dette gjelder også yngre spillere som skal brukes på eldre nivåer. Fristen settes i de spesifikke turnering/liga retningslinjene.
- 1.14. Dersom et lag mangler keeper til en kamp kan dette løses ved dialog med motstanderlag og faggruppa. Finn en keeper - få godkjenning av motstander - gi beskjed til faggruppa. Dette må være avklart og godkjent FØR kampstart.
- 1.15. De lagene som har ekstra utfordringer til gjeldende retningslinjer må søke om dispensasjon for flere spillere. Ta kontakt med faggruppa for mer informasjon.
- 1.16. Klubber som stiller flere lag innenfor samme alderskategori plikter til å fordele spillerne sine på en slik måte at ferdighetsnivået på lagene blir så likt som mulig. Dette gjelder ikke O19G.

## 2. Kampene

### 2.1. Gjennomføring av kamper

- 2.1.1. Hver klubb har ansvar for gjennomføringen av sine **hjemmekamper**.
- 2.1.2. I hver klubb skal det være en kontaktperson som har det overliggende ansvaret for at kampene gjennomføres i henhold til reglene, og som fører dialogen med Xercize.
- 2.1.3. Begge lag har ansvar for å møte opp til avtalt tidspunkt og til de vilkårene som fremgår av kampreglene.
- 2.1.4. Det skal til enhver tid være en medic ansvarlig fra hvert lag på/ved spillerbenken.

- 2.1.5. Det er hjemmelaget sitt ansvar å stille med mannskap til å skrape isen under kampene.
- 2.1.6. Både hjemmelag og bortelag skal ha én kaptein (stor C), og to assisterende kaptein (stor A) per lag, med tydelig merket bokstav på draktens fremside, slik det fremkommer i reglementet fra IIHF. Målvakt kan ikke ha (C) eller (A).
- 2.1.7. Det er ikke tillatt at to eller flere spillere på samme lag har samme nummer på drakten. Se regel 40 x: **«Ingen spillere på et lag kan bruke samme nummer i den samme kampen.»**
- 2.1.8. Kampene skal starte til avtalt tid. Dersom et lag ikke møter innen 15 minutter etter kampstart, kan det andre laget tildeles seier på walkover (3–0). Det skal likevel alltid tilstrebtes å gjennomføre kampen dersom det lar seg gjøre, og i så fall er resultatet fra spillet tellende.
- 2.1.9. Dersom en kamp ikke blir gjennomført, skal faggruppa varsles. Laget med minst skyld kan tildeles poengene, og resultatet settes til 3–0. Dersom begge lag vurderes å ha like mye skyld, tildeles ett poeng til hvert lag.
- 2.1.10. Alle kamper skal være spilt innen fristen angitt i turnering/ligaspesifikke retningslinjene for sesongen. Kamper som ikke er gjennomført innen fristen behandles av faggruppa, som avgjør utfallet og kan godkjenne avvik dersom begge lag er enige.
- 2.1.11. Ved alle tilfeller av walkover, tildelt seier eller uavklart kamp skal faggruppa varsles og godkjenne resultatet før registrering. Ingen avgjørelser skjer automatisk.
- 2.1.12. Matchprotokoll skal kontrolleres over av begge lag innen 10 minutter etter kampslutt.
- 2.1.13. Matchprotokollet skal så godkjennes av hoveddommer. Hoveddommer har alltid det siste ordet ved uenigheter.
- 2.1.14. Ved *BUK Camper* vil det bli utgitt egne infoskriv som angir turneringsspesifikke bestemmelser. F.eks. Kampenes spilletid og overtid, lagpåmelding osv.

### 3. Kampleder/dommere/

- 3.1. Dommere til forskjellige kamper bestemmes ut fra eget dommeroppsett.

- 3.2. Dommere møter opp og er klar minst 15 minutter før kampstart.
- 3.3. Hoveddommere skal hilse på kapteiner og trenere før kampstart.
- 3.4. Hoveddommer skal hilse på medic ansvarlig fra begge lag før kampstart på lik linje med kapteiner og trenere.
- 3.5. Hoveddommer(e) må være en ansvarlig person som er bevisst på det ansvaret som ligger på en kampløper og som har gjort seg godt kjent med kampreglene og dømmer ut ifra disse.
- 3.6. Dommerne skal være ikledd svart underdel og dommerdrakt, slik at vedkommende opptrer på en sportslig og profesjonell måte. Dommere skal bære uniform. Hver dommer skal i tillegg være utstyrt med hjelm med visir og fløyte.
- 3.7. Dommer skal varsle disiplinærutvalget/Faggruppa ved tildeling av en stor straff i en kamp.
- 3.8. ALLE dommerteam skal delta på minst ett dommerkurs i løpet av sesongen - arrangert av XHL.

## 4. Medic

- 4.1. Det skal utnevnes en medic ansvarlig fra hvert lag til hver kamp. Denne personen skal være på eller ved spillerbenken.
- 4.2. Medic skal håndhilse på hoveddommer for å gjøre dommere kjent med hvem de skal kontakte ved eventuell skade.
- 4.3. Begge lag skal ha tilgjengelig medic-utstyr på spillerbenken eller ved sekretariat.
- 4.4. Hver klubb skal ha minst 3 personer som har gjennomgått førstehjelpskurs.

## 5. Sekretariat

- 5.1. Hver klubb skal ha et fungerende sekretariat.

- 5.2. Sekretariatet følger dommeroppsettet.
- 5.3. Sekretariatet består av minimum 4 personer hvorav minst 1 person skal være over 18 år.
- 5.4. Se egen instruks for hvilke oppgaver et sekretariat skal ha. Denne er tilgjengelig i telegramgruppen "XHL-Kampgjennomføring".
- 5.5. Dersom en klubb ikke kan stille sekretariat, skal dette med begrunnelse meldes ifra om ved påmelding.
- 5.6. Det skal kun spilles musikk fra XHL & BCC sine offisielle spillelistene på Spotify.

## 6. GDPR

- 6.1. Det er ikke tillatt å filme kamper i regi av XHL & BCC. Ikke til analyse eller videre deling.

## 7. Spilleregler

### 7.1. Generelle regler

- 7.1.1. Kampregler som gjelder er de som til enhver tid er gitt fra International Ice Hockey Federation (IIHF).
- 7.1.2. Her brukes også Rule 101 som heter Illegal Hit.
- 7.1.3. Overtid spilles 3-mot-3.
- 7.1.4. Alle spillere under 20 år skal bruke tannbeskyttelse (ved bruk av visir).
- 7.1.5. Alle spillere under 18 år, skal ha heldekkende ansiktsbeskyttelse. Spillere som ikke etterkommer dette, skal sendes av isen med umiddelbar virkning.
- 7.1.6. Alle spillere skal ha godkjent halsbeskyttelse på alle arrangementer i regi av XHL/BUK. Spillere som ikke etterkommer dette, skal sendes av isen med umiddelbar virkning.

## 7.2. G-U13 J-U14

- 7.2.1. Hybrid tutebytt. Spillere/rekkene skal byttes hvert minutt og gis signal med tuta. Byttene skal rulleres likt.
- 7.2.2. Spilles 3 mot 3 på kort bane.
- 7.2.3. G-U13 og J-U14 spiller 2×15 minutter.
- 7.2.4. Utvisning = jaktstraffe.
- 7.2.5. Det skal ikke registreres målpoeng eller kampresultat.
- 7.2.6. Aldersinndeling, gjennomføring av kamper, sluttspill gjennomføring, frister og andre spesifikke regler for den spesifikke turneringen/ligaen ligger i XHL appen som et vedlegg til de generelle retningslinjene.

## 7.3. J-013

- 7.3.1. Alle spillere skal ha heldekkende ansiktsbeskyttelse. Spillere som ikke etterkommer dette, skal sendes av isen med umiddelbar virkning.

## 8. Fair Play

- 8.1. Alle spillere skal takke det andre lagets spillere for kampen etter kampslutt.
- 8.2. Kapteinene for hvert lag skal hilse på hverandre og hoveddommeren før kampstart.
- 8.3. Begge lags trenere skal takke hverandre og dommeren etter kampslutt.
- 8.4. Alle aktørene i kampene skal vise gode holdninger før, under og etter kampslutt.

## 9. Tabell/Kampoppsett/Sluttspill

Seier full tid	Seier OT/SO	Tap OT/SO	Tap full tid
3 poeng	2 poeng	1 poeng	0 poeng

9.1. Ved like mange poeng er det dette som gjelder:

1. Innbyrdes oppgjør
2. Målforskjell
3. Antall scorede mål
4. Færrest utvisningsminutter

## 10. Disiplinærutvalg

- 10.1. Disiplinærutvalget avgjør eventuelle karantener/bøter/sanksjoner som kommer av at dommer gir en stor straff og/eller ved brudd på Fair Play reglene.
- 10.2. Ved Liten Disiplinærstraff er man i karantene/suspendert til hendelsen/saken er behandlet.
- 10.3. Disiplinærutvalget består av faggruppen for ishockey i Xercize.
- 10.4. Disiplinærutvalgets leder er Raymond Hjellnes.

## 11. Straff/sanksjoner

- 11.1. Hvis noen av reglene i retningslinjene brytes, vil lag/spillere/trenere/andre aktører kunne bli straffet med poengtrekk, bøter/kompensasjon/karantene eller andre sanksjoner.
- 11.2. Hvis et lag bryter noen av reglene i §3, så vil det andre laget kunne bli tildelt poengene.
- 11.3. Eventuelle straffer bestemmes av faggruppa.

## 12. Endringer i retningslinjene

- 12.1. Xercize kan til enhver tid foreta endringer i retningslinjene for ishockey.
- 12.2. Ved endringer i reglementet blir de nye reglene formidlet til kontaktpersonene i alle klubbene. Det er da deres ansvar at alle laglederne setter seg inn i de nye reglene.
- 12.3. Vi ber også om at alle regler og retningslinjer tolkes i beste mening. Skulle noe være uklart ber vi om at dette ikke utnyttes, men at det blir tatt kontakt med faggruppa for avklaring.